



HACKATHON

2nd Edition

Powered by



NORMAS 2ª EDIÇÃO HACKATHON 2024

1. Visão Geral

- O Hackathon faz parte da Venture Week do Iscte Business School, que decorrerá entre os dias 18 e 22 de novembro de 2024.
- Está dividido em dois momentos:
 - 1º momento: durante 12 horas, as equipas vão desenvolver os seus projetos em sala dedicada para esse efeito, providenciada pela Iscte Business School.
 - 2º momento: as equipas apresentam, em formato Pitch, os seus projetos a um painel de júris. Serão depois apuradas as 2 primeiras classificadas e decorrerá seguidamente, a atribuição de prémios às equipas vencedoras.

2. Data, Local e Horário

- O 1º momento do desafio terá lugar no dia 19 de novembro de 2024, entre as 8h00 e as 20h00, na sala a indicar às equipas inscritas e aceites.
- O 2º momento, acontecerá no dia 22 de novembro de 2024, a partir das 14h00 no auditório a indicar.

3. Elegibilidade

- As equipas devem ser constituídas por 3 alunos.

- Podem participar estudantes de programas de licenciatura, mestrado e doutoramento das cinco escolas do Iscte - Instituto Universitário de Lisboa.
- Pelo menos, dois elementos da equipa devem pertencer à Iscte Business School.
- Serão consideradas apenas as primeiras doze equipas inscritas, por ordem de inscrição.

4. Idioma

- Cada equipa deverá optar pelo idioma, entre português e inglês, em que irá participar.

5. Atribuição dos Desafios pelas equipas

- O desafio a enfrentar pelas equipas serão indicados no dia 19 de novembro, no início da sessão.

6. Mentoria

- Durante o 1º momento do Hackathon, cada equipa terá acesso a até três sessões de orientação e apoio, com a duração de 15 minutos, com mentores. O acesso às sessões requer marcação prévia, nos moldes indicados no início do desafio.

7. Inscrição das Equipas

- As equipas devem efetuar as suas inscrições online, através do preenchimento do formulário disponível no site da Iscte Business School.
- O prazo de inscrição termina no dia 13 de novembro de 2024, às 23h59m GMT

8. Apresentação e Avaliação

- Os projetos serão apresentados no dia 22 de novembro de 2024, a um júri de especialistas ligados ao empreendedorismo ou sustentabilidade, composto por elementos da academia e de empresas ou outras organizações.
- O júri avaliará os projetos e efetuará a seriação dos dois primeiros classificados.

9. Critérios de Avaliação

- Conceptualização
- Impacto potencial
- Viabilidade
- Abordagem inovadora
- Articulação com os ODS

10. Prémios:

Serão atribuídos prémios às duas equipas mais bem avaliadas, da seguinte forma:

1º Lugar

- 3 Bilhetes para o Festival Meo Kalorama.
- Certificado emitido pela Iscte Business School, mencionando o 1º lugar, incluindo os nomes e a escola de origem de cada membro da equipa.
- Merchandise Iscte Business School.

2º Lugar

- Certificado emitido pela Iscte Business School, mencionando o 2º lugar, incluindo os nomes e a escola de origem de cada membro da equipa.
- Merchandise Iscte Business School.